

Spel :

Mug, jaguar of kikker?

Een vangspel om niet gestoken of opgegeten te worden.

Aantal spelers

De grootte van de groep is niet zo belangrijk.

Duurtijd

ongeveer een kwartiertje

Materiaal

2 touwen, kleefband of krijt om het spelterrein af te bakenen

Vorbereiding

Baken met touw, kleefband of krijt met twee lijnen het speelveld af. Zorg ik links en rechts voor een afbakening zodat je niet al te ver kan weglopen. Hoe groter de groep, hoe groter je best het speelveld maakt.

Leg aan de kinderen de eigenschappen van de drie dieren uit:

Mug: steekt een jaguar, dus de jaguar loopt weg van de mug.

Jaguar: eet de kikker op dus loopt de kikker weg van de jaguar

Kikker: eet de mug, dus de mug vliegt weg van de kikker

De kinderen verdelen zich in 2 groepen, van gelijke aantallen. Elke groep staan aan een andere kant van het speelveld

Verloop van het spel

Elke groep krijgt van de begeleiders zonder dat de andere groep weet welk, een dier dat ze moeten uitbeelden. Dan verspreiden de kinderen van elke groep zich aan de lijn waar hun spel begint. Zonder geluid te maken beelden de kinderen het dier uit en proberen aan de overzijde te geraken.

De begeleiders tellen tot 3 en elke deelnemer van de groep beeldt het gekozen dier uit en probeert aan de overkant te geraken, dit kan dus door ofwel te jagen op de kinderen van de andere groep ofwel zo snel de andere lijn te bereiken zonder opgegeten of gestoken te worden. Dit gebeurt als een kind van de andere groep je aantikt. Dan zeg je aan elkaar welk dier je bent en dan verander je van kamp.

Tikken een mug en een kikker elkaar, dan verandert de mug in een kikker.

Tikken een kikker en een jaguar elkaar, dan wordt de kikker een jaguar.

Tikken een jaguar en een mug elkaar, dan wordt de jaguar een mug.

De kinderen proberen te ontdekken welk dier het is en dus ook of ze er schrik van moeten hebben om 'opgegeten of gestoken' te worden.

Elk kind dat gestoken of opgegeten wordt, hoort bij de nieuwe groep en moet dus dat dier uitbeelden om weer verder te kunnen naar de overkant.

Het spel is gedaan als alle kinderen aan de overzijde zijn.



missio
Kinderen helpen kinderen