

Spel:

Hoe moeilijk is het om de Amazonerivier samen veilig over te steken?

Een bewegingsspel om een goede groepsgeest te bevorderen.

Aantal spelers

De grootte van de groep is niet zo belangrijk.

Duurtijd

ongeveer een kwartiertje

Materiaal

2 touwen, kleefband of krijt om de oevers aan te duiden, en voor elk kind een stuk karton of een kussen en enkele extra voor in de rivier.

Hoe kleiner de stukken karton of de kussens, hoe moeilijker het spel.

Vorbereiding

Breng op de grond 2 evenwijdige lijnen aan met touw, kleefband of krijt, voldoende ver uit elkaar. Het zijn de beide oevers van de Amazonestroom. De bedoeling van het spel is om van de ene oever op de andere te geraken zonder in het water terecht te komen, want in de rivier leven gevaarlijke piranha's. Dichtbij de oevers zwemmen zoetwaterdolfijnen (gesymboliseerd door een stuk karton of kussen). Op elk stuk karton of kussen kunnen meerdere kinderen staan en worden zo geholpen bij het oversteken. Je eigen stuk karton of kussen mag je in de rivier gooien om erop te kunnen staan. Je mag het ook proberen opnieuw te gebruiken als er niemand meer op staat en je het veilig weer uit de rivier kan opvissen, maar zorg ervoor dat je niet in het water valt.

Verloop van het spel

Elk kind zoekt een startplaats op de oever. Om droog aan de overzijde te geraken is samenwerking nodig. Het is maar mogelijk om de overkant te bereiken door samen te werken en de hulp van dolfinen te gebruiken. Als een kind in het water valt, moet iedereen opnieuw beginnen. Elk kind mag dus een stuk karton of kussen in de rivier gooien en zo proberen de overkant te bereiken. Enkel op een kussen of stuk karton ben je veilig in het water. Ook de dolfinen (dit zijn de kussens of stukken karton die reeds tussen de twee oevers liggen) mogen gebruikt worden, maar deze mag je niet verplaatsen.

Veel succes.

